**Tangram de grilla de coordenadas**

**Materiales**: reglas, papel de grilla

1. Marca los puntos en de las siguientes coordenadas:

(0,0), (0,2), (1,1), (1,3), (2,2), (2,4), (3,1), (3,3), (4,0), (4,4)

1. Conecta los siguientes puntos con un segmento de línea para crear un juego de tangram:

(0,0) y (4,4)

(0,2) y (2,4)

(1,1) y (1,3)

(1,3) y (4,0)

(2,4) y (3,3)

1. Corta los trozos de tangram y crea un animal u objeto utilizando todos los siete trozos.



©K-5MathTeachingResources.com

4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

3

2

1

0

1 2 3 4